

DiviBAU – die virtuelle Baustelle

Eine Kurzvorstellung des Projektes



David DiviBAU



PROJEKTbeschreibung

Im Rahmen des Förderprojektes UKS_digi der Stiftung Innovation in der Hochschullehre (StIL) wird an der Universität Kassel aktuell das Teilprojekt „Die virtuelle Baustelle - DiviBAU“ bearbeitet. Basierend auf dem abgeschlossenen BMBF-Drittmittelprojekten David und DigiBau, bei denen die Universität Kassel im Verbund zunächst für die technische Umsetzung und Programmierung der Gebäudestruktur verantwortlich war, steht hier das 3D-Modell einer virtuellen Baustelle im Vordergrund, welches die verschiedenen Fertigstellungsphasen für ein Zweifamilienhaus mit den wichtigsten erforderlichen Baustellenelementen schrittweise visuell darstellt. Ein ebenfalls im Drittmittelprojekt David entstandenes, angegliedertes Wiki-System verknüpft die auswählbaren Baustellenelemente mit fachlichem Hintergrund und soll bei der Bearbeitung der Hausübungen sowie in Selbstlernphasen, ergänzend zur Präsenzlehre, weitergehende Informationen zu den Themenkomplexen Baubetrieb, Baubetriebswirtschaft und Arbeitssicherheit zur Verfügung stellen. Eine begleitende Evaluierung soll zu einer Angebotsoptimierung beitragen, eine Sensibilität für die Arbeitssicherheit hervorrufen und ein besseres Verständnis der praxisbezogenen Zusammenhänge auf einer Baustelle schaffen. Das System ist so konzipiert, dass künftig weitere Teildisziplinen des Bauingenieurwesens (Baukonstruktion, Massivbau etc.) einbezogen werden könnten.

PROJEKTinfos

Projektleitung

Univ.-Prof. Dr.-Ing. Peter Racky

Dr.-Ing. Holger Schopbach

Projektsachbearbeitung

B.Sc. Andre Sennhenn

B.Sc. Lena Carolin Schwarz

<https://uni-kassel.de/go/divibau>

